

●IRC ("Chats")

IRC son las siglas de "Internet Relay Chat". A través de este servicio de Internet se puede establecer una conversación con otro u otros usuarios de cualquier parte del mundo siempre que estén conectados al tiempo.

El IRC, a diferencia del correo electrónico, requiere que la conexión sea simultánea, pero a cambio permite una conversación fluida que no es posible con el correo.

Este sistema está basado en el "TALK", un programa desarrollado para el sistema operativo "UNIX", que permite la conexión con un ordenador remoto para mantener una charla, de manera que todo lo que escribe uno de los usuarios aparece en el monitor del otro y viceversa.

Fue en 1988 cuando un finlandés, llamado Jarkko Oikarinen desarrolló el código original del IRC. Después, tras varias versiones, se llegó al formato actual, en el que se pueden mantener charlas con múltiples usuarios en tiempo real y con multitud de funciones añadidas (como salas privadas, envío de archivos, etc.). En aquel momento no estaba aún en Internet, sino que fue diseñado para una BBS (*Bulletin Board Service*. Una red más o menos local) propia.

Existen multitud de programas de IRC. Los más conocidos son el *mIRC* y el *PIRCH*. Ambos son "shareware" (se pueden probar y sólo después, cuando estamos seguros de que nos gustan o nos convienen, hay que pagarlos, generalmente a precios razonables) y se pueden conseguir en el propio Internet. En la **tabla 2** se pueden ver la mayoría de los "comandos" que se pueden usar en el programa *mIRC*.

Tabla 2

<u>Órdenes ("comandos") que se pueden usar en el programa mIRC.</u>	
Esta lista no es exhaustiva y algunas de las órdenes no son claras ni fáciles de usar si no se tiene cierta familiaridad con los ordenadores. Por ello recomendamos a quien esté interesado que visite las direcciones sobre el IRC que damos en la sección de bibliografía en donde podrá encontrar más información y, sobre todo que entre en algún "chat" y practique, la experiencia aclara las ideas mejor que las explicaciones.	
/	Recuerda la línea entrada previamente en la ventana actual.
/!	Recuerda el último "comando" escrito en cualquier ventana.
/action {texto de acción}	Envía la acción especificada a la ventana activa o canal.
/ame {texto de acción}	Envía la acción a todos los canales en que estás actualmente.
/amsg {texto}	Envía el mensaje a todos los canales en que estás actualmente.
/auser {nivel} {nick address}	Acumula un usuario con el nivel especificado de acceso a la lista remota de usuarios.
/auto [on off nick addr]	Cambia auto-opping de un nick o dirección y lo activa o no.
/away {away mensaje}	Si lo activa sale un mensaje explicando que no presta atención a IRC.
/away	Sin mensaje, indica que estás de vuelta.
/ban [#canal] {nick} [tipo]	Prohíbe la entrada en el canal al "nick" especificado.
/beep {número} {retraso}	Pitidos con el retardo indicado y el número de veces.
/channel	Aparece inesperadamente la ventana central de canal (solo en un canal).

/clear	Borra entera la memoria intermedia de la ventana actual.
/clearall	Borra todo el texto en todas las ventanas abiertas
/ctcp {nick} {ping finger version time userinfo clientinfo}	Hace el ctcp señalado al "nick".
/closemsg {nick}	Cierra la ventana que tienes abierta al "nick" especificado.
/commands [on off]	Activa ó desactiva la sección Tools/Remote/Command.
/creq [ask auto ignore]	Coloca tus DCC 'On chat request' en DCC/Opciones.
/dcc send {nick} {file1} {file2} {file3}... {fileN}	Envía los archivos especificados al "nick".
/dcc chat {nick}	Abre una ventana dcc chat al "nick".
/dde [- r]{servicio}{tema}[datos]	Permite control DDE entre mIRC y otras aplicaciones.
/ddeserver [[on [servicio] off]	Para activar modo servidor DDE, con un servicio.
/describe {#canal} {acción}	Envía la acción a la ventana especificada de canal.
/disable {#grupo}	Desactiva un grupo de comandos o sucesos.
/disconnect	Fuerza una desconexión inmediata desde tu servidor de IRC. No abuses.
/dlevel {nivel}	Cambia el nivel por omisión del usuario en la sección remota.
/dns {nick IP dirección IP nombre}	Usa tu proveedor DNS para resolver una dirección IP.
/echo [nick #canal estado]{texto}	Te da el texto en el lugar señalado, en el color N.
/enable {#grupo}	Activa un grupo de comandos o sucesos.
/events [on off]	Muestra el estado remoto de sucesos.
/exit	Fuerza a mIRC a cerrar y salir.
/finger	Hace una llamada al usuario señalado.
/flood [{nº de líneas}{segundos} {pausa}]	Coloca un método duro de control de Flood.
/flush [niveles]	Borra todos los "nick" de la lista de usuarios que no están en tus canales.
/font	Activa la ventana de selección de fuentes.
/fsend [on off]	Muestra el estado de envíos rápidos y los activa o desactiva.
/fserve {nick} {max.gets} {directorio} [archivo de texto]	Abre un fileserv.
/groups [- e d]	Muestra todos los grupos definidos en las secciones remotas y su estado.
/guser {nivel} {nick} [tipo]	Añade a la lista de usuarios con el tipo de dirección y nivel.
/help {palabra}	Abre el archivo de ayuda para esa palabra.
/ignore [on off nick addr]	Ignora un nick o dirección y lo ignora totalmente.
/invite {nick} {#canal}	Invita a otro usuario al canal.
/join {#canal}	Hace que entres al canal especificado.
/kick {#canal}{nick}	Echa el "nick" fuera de un canal determinado.
/list [#string] [- min #] [- max #]	Lista todos los canales actualmente disponibles.

/log [on off]	Muestra el estado grabar para la ventana actual.
/me {texto de acción}	Envía la acción a la ventana activa de interrogación o canal.
/mode {#canal nick} [[+ -] modos [parámetros]]	Coloca modos de usuario o canal.
/msg {nick}{mensaje}	Envía un mensaje privado a este usuario sin abrir una ventana.
/names {#canal}	Muestra los "nicks" de toda la gente en el canal determinado.
/nick {nuevo nick}	Cambia el "nick".
/notice {nick} {mensaje}	Envía el mensaje especificado de aviso al "nick".
/notify [on off nick]	Activa o no el notificar el "nick" señalado.
/onotice [#canal] {mensaje}	Envía el mensaje especificado de aviso a operadores del canal.
/omsg [#canal] {mensaje}	Envía el mensaje especificado a los operadores del canal.
/part {#canal}	Hace salir del canal especificado.
/partall	Te hace salir de todos los canales en que estás.
/ping {dirección de server}	Ping al servidor determinado.
/protect [on off nick addr]	Protección de cambios de un "nick" o dirección.
/query {nick}{mensaje}	Abre una ventana al usuario y envía el mensaje privado.
/quit [razón]	Desconexión desde IRC con el mensaje optativo.
/raw {comando}	Envía cualquier comando suministrado directamente al servidor.
/remote [on off]	Muestra el estado remoto de comandos y activa o no.
/rlevel {nivel}	Anula todos los usuarios de la lista remota con el nivel especificado de acceso.
/run {c:\path\programa.exe} [parámetros]	Ejecuta el programa especificado.
/ruser {nick [!] dirección} [tipo]	Anula el usuario de la lista remota.
/save [- apuce] {archivo.ini}	Graba secciones remotas en un archivo INI especificado.
/say {texto}	Muestra el texto en la ventana activa.
/server [dirección [puerto][contraseña]]	Conecta de nuevo al servidor especificado.
/sound [nick #canal] {archivo.wav} {texto}	Envía fichero de sonido especificado a "nick" o canal.
/speak {texto}	Usa el texto externo del programa de Monólogo.
/sreq [ask auto ignore]	Coloca su DCC 'On send request' puesto en DCC/Opciones.
/time	Cuenta el tiempo en el servidor utilizado.
/timer[N] {repeticiones}{intervalo en seg.} {comando}[{más comandos}]	Activa un reloj.
/timestamp [on off]	Muestra tiempo en todas tus conversaciones.
/topic {#canal}{newtopic}	Cambia el tema para el canal especificado.
/ulist {nivel}	Lista todos los usuarios en la lista remota con los niveles especificados de acceso.
/url [- el d]	Abre las ventanas de URL que te permite www paralela a IRC.
/uwho [nick]	Aparece el user central con la información

	sobre el usuario especificado.
/wavplay {c:\path\sound.wav}	Localmente, ejecuta el archivo especificado de sonido.
/who {#canal}	Muestra los "nicks" de toda la gente en el canal determinado.
/who {*dirección. Palabra *}	Muestra toda la gente en IRC con una dirección como la señalada.
/whois {nick}	Información del "nick" en la ventana de estado.
/whowas {nick}	Información del "nick" cambiado en IRC.
/write [- cidl] {fichero} [texto]	Para escribir el texto especificado al archivo .txt.

Una vez instalado y "configurado" nuestro programa de IRC, deberemos conectarnos a un servidor IRC. Existen muchos servidores IRC formando parte cada uno de ellos de una de las varias redes de IRC que hay por todo el mundo. En la **tabla 3** se muestran algunas de estas redes, con el lugar donde radican, uno de los servidores de la red y el "puerto" que utilizan.

Tabla 3

<i>Algunas de las redes de IRC, con el lugar donde radican, uno de los servidores de la red y el puerto que utilizan.</i>			
Red	Localización	Servidor	Puertos
Afternet	San Diego (USA)	blacklodge.c2.org	6667
AnotherNet	Los Angeles (USA)	Sunrise.ca.us.another.net	6667
Austnet	Melbourne (Australia)	aussie.au.austnet.org	6667, 6668
BeyondIRC	Kansas City (USA)	irc.ss.net	6666, 6667
Brasilnet	Bahia (Brasil)	irc.magiclink.com.br	6667, 6668, ..., 7002
BrasIRC	Rio de Janeiro (Brasil)	irc.ism.com.br	6667
Brasnet	Sao Paulo (Brasil)	irc.cpunet.com.br	6667
Chatnet	San Francisco (USA)	SF.CA.US.Chatnet.Org	6667
Cobranet	Londres (Reino Unido)	London.UK.EU.Cobra.Net	6667
DALnet	genérico	irc.dal.net	7000
EFnet	genérico	irc.chat.org	6667
EICN	Tampa (USA)	Shadow.FL.US.EarthInt.Net	6667
GalaxyNet	Oslo (Noruega)	oslo.no.galaxynet.org	6666, 6667, 6668
Icenet	Sydney (Australia)	zip.syd.au.icenet.org	6667
IniQuity	Louisville (USA)	Louisville.ky.us.Iniquity.net	6667
IRCnet	Amsterdam (Holanda)	irc.xs4all.nl	6667
Kidsworld	Quebec (Canadá)	Quebec.CA.Kidsworld.org	6664, 6666, 6668
LagNet	Pretoria (Sudáfrica)	Irc.splash.ml.org	6667
NewNet	Detroit (USA)	irc.tyme.net	6667
RedLatina	Guadalajara (México)	irc.udg.mx	6667
Scscorp	Londres (Reino Unido)	irc.scscorp.net	6667

Sorcery	Amsterdam (Holanda)	tardis.sorcery.net	6667, 7000, 9000
SurNet	Argentina	irc.sur.net	6667
Ultranet	Londres (Reino Unido)	London.UK.EU.UltraNET.org	6667
Undernet	Londres (Reino Unido)	London.uk.eu.undernet.org	6666, 6667

Una red IRC es un conjunto de varios servidores interconectados formando una estructura con forma de árbol, de manera que no hay bucles cerrados. Cada usuario se conecta a uno de los servidores, pero ve la red como una unidad, pudiendo establecer conexión con cualquier usuario de la red.

Podemos ver un listado más amplio de servidores y sus respectivas redes en la dirección web <http://www.mirces.com/servers.html>.

Existen multitud de canales de conversación, que abarcan todos los temas imaginables, desde charlas intrascendentes a temas científicos y serios.

Por el momento, los programas de "chat" manejan conversaciones a base de texto escrito. Sin embargo, ya existen programas ("netmeeting" por ejemplo) capaces de mantener conversaciones habladas, e incluso de transmitir imágenes ("videoconferencia"). Es de suponer que en el próximo futuro estos programas se extiendan por la red a medida que los equipos vayan creciendo en potencia y sobre todo a medida que la velocidad de las transmisiones permitan un tráfico de información suficiente.

"Chats" en la Web.

A estas alturas ya debemos tener claro que la WWW todo lo abarca en la red. Con el éxito del IRC nadie puede extrañarse de que la web incorporara el sistema.

Gracias al lenguaje de programación Java existen hoy en día numerosas páginas web que ofrecen salas de charla integradas.

Aunque un poco más lentos que los "chats" originales (en sus programas originales), ofrecen, sin embargo, prestaciones muy parecidas.